Technická dokumentace

# Modely

Modely obsahují 3 třídy, které reprezentují smlouvu, klienty a správce.

Třída contract obsahuje auto-implementované vlastnosti. Druhá třída s názvem person reprezentuje klienty a z ní poté dědí třída administratorContract. Tahle třída má navíc vlastnost list smluv, která slouží k uložení všech smluv správce.

# Services

V services jsou uloženy rozhraní a testovací třídy pro zjištění funkčnosti aplikace. V testovacích třídách se využívá listu k uložení jednotlivých záznamů. Každá třída také obsahuje kontruktor.

# Startup

V metodě configureServices jsou vloženy jednotlivá rozhraní a jejich testování.

# Pages

Ve složce pages jsou jednotlivé stránky. Layout nám udává základní vzhled stránky a díky němu je vytvořeno i menu. V něm jsou odkazy na další podstránky. Každá stránka má část v jazyce c# a část v HTML.

V první části jsou vloženy rozhraní a poté za pomocí metody OnGet dojde k inicializaci. Díky tomu může metoda zobrazit stránku.

Druhá část je samotný HTML kód, do kterého je vložen cyklus pro výpis všech informací. Vše je vloženo poté do tabulky.